**5. Homework: Health Pickup**

1. Моя версия:

В Health Pickup добавили проперти для здоровья определили функцию GivePickupTo и подключили два ЗФ:



Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

В HealthComponent определили public-функцию TryToAddHealth:



Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

2. Отличие кода преподавателя заключается в том, что он добавил дополнительную public-функцию для проверки полного здоровья:

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

А так же он проверку на мертвого персонажа выполняет позже + у нас уже встроена в SetHealth функция Clamp:

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание